

ТЕХНОЛОГИЯ ПРОИЗВОДСТВА СЫПУЧИХ САПРОПЕЛЕЙ МГНОВЕННЫМ ОБЕЗВОЖИВАНИЕМ



Технология относится к области добычи и переработки сапропелей в сыпучие или гранулированные удобрения, кормовые добавки, лечебные грязи. Основана на непрерывном цикле: добыча сапропеля – транспортировка сырья на берег – отделение от него сторонних включений, тщательное перемешивание с добавками нейтрального коагулянта – обезвоживание до влажности $W=55-65\%$ с последующей фасовкой в требуемую тару.



Краткий обзор

Оборудование по технологии обезвоживания включает в себя накопительный бункер, установленный на берегу озерного месторождения, емкость для коагулянта, систему подачи жидких и пастообразных веществ, механический обезвоживатель и отводной наклонный транспортер.

Система обезвоживания – проста в исполнении и эксплуатации. Емкость бункера – не более 10 м³. Производительность установки регламентируется типоразмером механического обезвоживателя и варьирует в пределах от 5 до 100 м³ в час.

Спецификация определяется исходя из технического задания Заказчика. Габаритные размеры и мощность установленных электродвигателей зависит от требуемой производительности установки по готовому продукту.

Типовая технология и типовой проект предприятия с данным видом оборудования и Спецификация оборудования поставляется на CD диске стоимостью 1000 руб. + пересылка.

Оборудование поставляется при заполнении Опросного листа или по подготовленной технологии процесса (проекту).

При необходимости Центр оказывает содействие и выполняет работы по проектированию производства с данным видом оборудования. Стоимость проектных работ под конкретный объект

производства с предлагаемым оборудованием колеблется от 280 до 320 тыс. руб. Поставляется на CD и бумажном носителе в 2 экземплярах.

Точная стоимость оборудования и проектных работ определяется договором и требуемой производительностью по конечному продукту.

Наш адрес. 414018. Астрахань. ул. Ульянова, 67
Центр по сапропелю
Факс для заказов (8512)592838. E-mail: danil(собака)astranet.ru

www.saprex.ru